



Tangram

OBJETIVOS

- Jugar con las posibilidades geométricas del Tangram para construir siluetas y representar conceptos.

TALENTOS ASOCIADOS

- **Artístico-visuales**

CAPACIDADES QUE INTERVIENEN

- **Cognitivas:** visoespacial, imaginación y creatividad, memoria
- **Conductuales:** atención y concentración, flexibilidad, esfuerzo y perseverancia
- **Físicas:** motricidad fina

MATERIALES

- Cartulinas de colores
- Tijeras
- 5 triángulos rectángulos
- 1 cuadrado
- 1 paralelogramo o romboide

DURACIÓN



45 minutos

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

El Tangram es un juego de origen chino que contiene siete figuras geométricas llamadas *tans*. La combinación de los *tans* puede originar multitud de imágenes y objetos. Hay dos formas clásicas de jugar:

1. Reproducir formas conocidas;
2. Crear figuras nuevas.

Existen otras posibilidades de juego:

- Construir los *tans*.
- Reproducir un dibujo con las piezas del Tangram (de forma individual, en equipo, contrarreloj, etc.).
- Reproducir un concepto, un objeto o una idea de cierta complejidad.
- Dictar imágenes: un niño o niña explica una figura y los demás la reproducen.
- Construir una historia colectiva con distintos Tangram que formen una acción.
- Proyectar el Tangram como sombras chinescas, sujetando las figuras a un palo para poder moverlas.