



## Instrumentos musicales

### OBJETIVOS

- Explorar la música utilizando las aplicaciones digitales y distintos instrumentos.
- Disfrutar con el lenguaje musical y la improvisación grupal.

### TALENTOS ASOCIADOS

- Artístico-musicales

### CAPACIDADES QUE INTERVIENEN

- **Cognitivas:** musical, imaginación y creatividad, memoria
- **Sociales:** trabajo en equipo, comunicación
- **Conductuales:** atención y concentración, autodominio
- **Físicas:** coordinación

### MATERIALES

- Aplicaciones musicales
- Baúl de instrumentos: maracas, pandeetas, tambores, armónicas, etc.
- Equipo de música
- Opcional: cojines, alfombras, disfraces, etc.

### DURACIÓN



**Se recomiendan varias sesiones con variaciones**

### DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Trabajar con la música permite un universo infinito de posibilidades:

- Las aplicaciones digitales disponibles facilitan la composición musical, la identificación y la reproducción de instrumentos, incluso para quienes nunca han tenido contacto con el mundo de la música. Pueden utilizarse diferentes aplicaciones para jugar a componer la melodía más bonita, formar la mejor orquesta o simplemente ver quién obtiene más puntos en la identificación de notas y ritmos musicales.
- Si alguno de los participantes toca algún instrumento musical o tiene especial facilidad para aprender a hacerlo, puede ser interesante intentar realizar un acompañamiento sencillo de la música creada a partir de las aplicaciones musicales.
- Crear una canción en función de unas cuantas palabras elegidas al azar.
- Crear la banda sonora de una galería de imágenes o de un vídeo.
- Crear instrumentos a partir de materiales reciclados: recipientes con arroz o arena como maracas, garrafas de agua como tambores, etc.
- Encontrar sonidos musicales en objetos del entorno.
- Usar el propio cuerpo como instrumento musical: palmas, golpeteos, silbidos, etc.