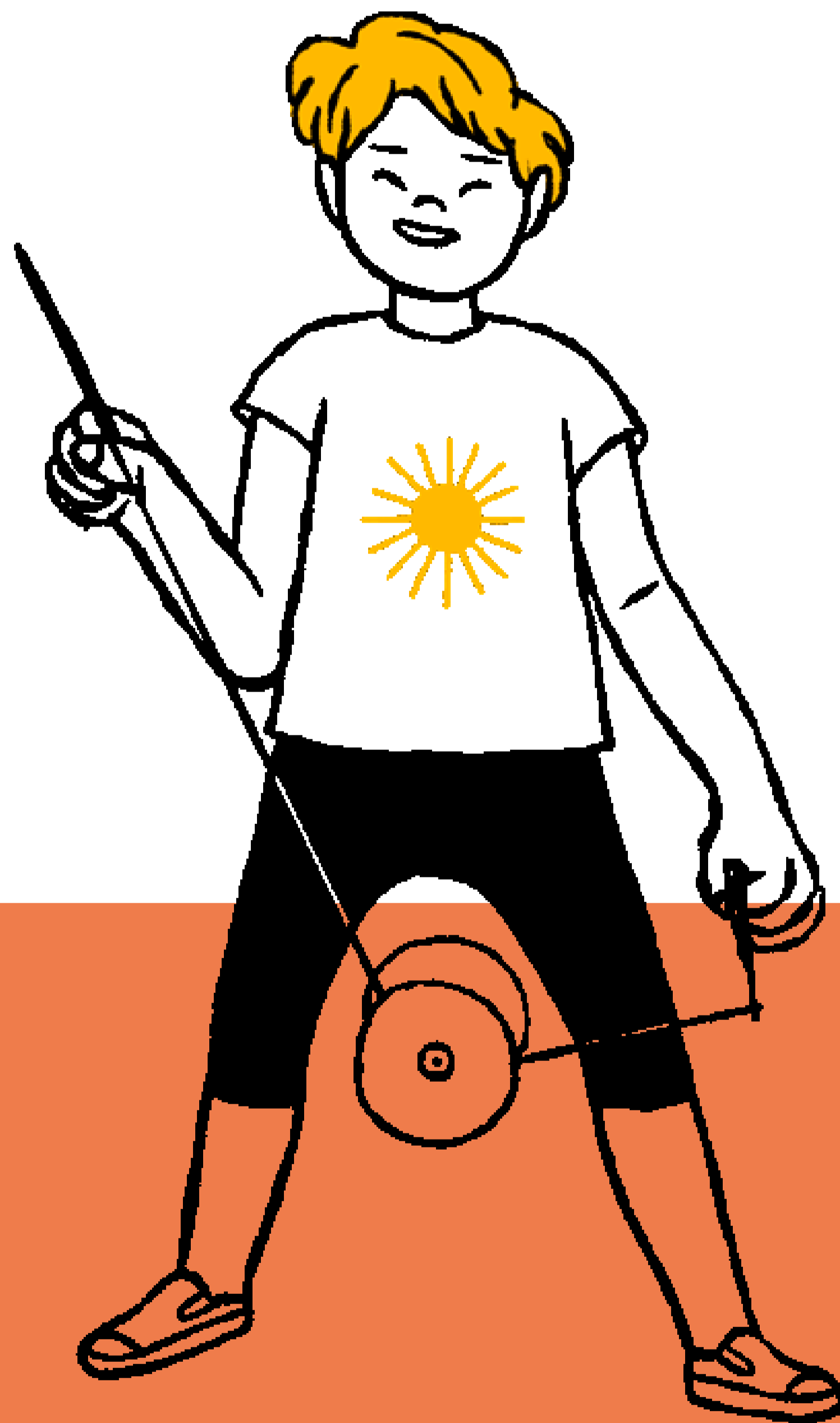




Fundació "la Caixa"

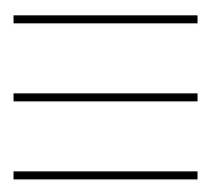
# Jocs d'estiu

CAMPAMENTS CONNECTADES



[Descarrega la versió en pdf](#)

CaixaProinfància



# Juguem!

## **JUGAR**

ens fa guanyar seguretat i ens ajuda a crear una **imatge positiva** de nosaltres mateixos perquè descobrim què podem fer i **fins on podem arribar.**

Per això hem creat aquest **quadern d'estiu**, per connectar amb valors com l'**empatia**, la **solidaritat**, l'**altruisme** o el **treball en equip.**

Coneguem-nos

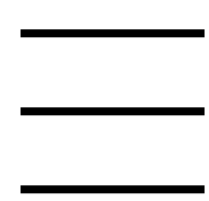
Intercanvi de talents

Mans encreuades

Estop!

Pica la mamba

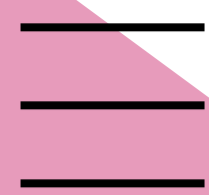
**TORNAR A LA PORTADA**



# Coneguem-nos



Conèixer-nos millor pot ser el primer pas per valorar més tot el que ens uneix.



# Coneguem-nos

## COM S'HI JUGA?

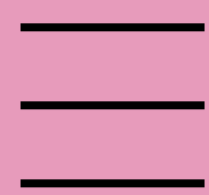
- 1 — Tots els participants formen **un cercle**.
- 2 — Un participant **llança la pilota** a l'aire mentre **formula una pregunta**:

*On vius?*

*Quin és el teu plat preferit?*

*T'agraden més els gossos o els gats?*

- 3 — Qui agafa la pilota ha de **respondre la pregunta**. A continuació, fa una altra pregunta i llança també la pilota.
- 4 — Tots els participants han de llançar un mínim de **tres vegades** la pilota.
- 5 — Es juguen **tantes rondes com es vulgui**.



# Coneguem-nos

## VALORS DEL JOC

---

Fomenta l'**interès** i la **curiositat** per conèixer els altres.

---

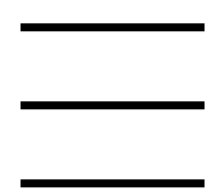
Ajuda a desenvolupar l'**empatia** i l'**assertivitat**.

---

Desenvolupa l'**autonomia** i l'**autenticitat personal**.

---

Afavoreix la generació d'un **sentiment de grup**  
i pertinença sòlid.



# Intercanvi de talents



Tots tenim coses per  
aprendre, però també coses  
que podem ensenyar.



# Intercanvi de talents

## COM S'HI JUGA?

**1** — Cada participant **escriu en un *post-it*** o en un paper una cosa que pot **ensenyar als altres** en uns 20 minuts.

*Exemples: un idioma, cantar, una habilitat, un truc de màgia...*

**2** — S'enganxen **totes les idees** en una paret.

**3** — Cada participant tria un *post-it* que **li interressi** i el llegeix en veu alta.

**4** — L'autor de la nota es descobreix i **es reuneixen tots dos** en un punt de trobada **durant 20 minuts**.

**5** — Es pot **repetir el joc** tantes vegades com calgui.



# Intercanvi de talents

## VALORS DEL JOC

---

Promou la **companyonia** i la **cooperació**.

---

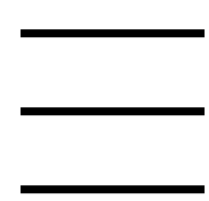
Ajuda a **prendre consciència** sobre l'altruisme i el **compromís social**.

---

Afavoreix l'**autoestima**, la **confiança** en un mateix i l'**autoconeixement**.

---

Desenvolupa la **creativitat** i l'**enginy**.



# Mans encreuades



Només hi ha una cosa millor  
que un cercle d'amics: un cercle  
d'amics ben coordinat.



# Mans encreuades

## COM S'HI JUGA?

- 1** — Tots els participants seuen fent rotllana i posen **les mans als genolls dels companys** més propers.
- 2** — Totes les mans dretes s'han de situar **per sobre de les esquerres**.
- 3** — Tots queden, així doncs, amb les **mans encreuades sobre els genolls**.
- 4** — El joc consisteix a **passar un cop pel cercle de mans i genolls**, però sempre de genoll en genoll (sense saltar-se'n cap).
- 5** — Si algú en comptes d'un cop en **dona dos**, es **canvia el sentit**.



# Mans encreuades

## VALORS DEL JOC

---

Activa la **coordinació** oculomaneual.

---

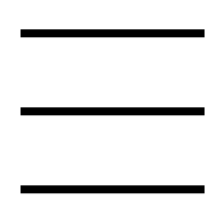
Ajuda a **millorar la concentració** i a focalitzar i mantenir l'atenció.

---

Desenvolupa el **pensament estratègic**.

---

Fomenta l'**esperit d'equip**.



# Estop!



Hi ha algú a punt d'atrapar-te,  
però pensa: una bona paraula  
et pot salvar.



# Estop!

## COM S'HI JUGA?

**1** — Es tria el tema de les paraules d'immunitat.

*Exemples: animals del boc,  
països, cantants, plats saludables...*

**2** — Se **sorteja** qui para en primer lloc.

**3** — Si et toquen, **pares tu**.

**4** — **No es permet tocar** immediatament el jugador que t'acaba de tocar.

**5** — Per salvar-se, el participant pot **cridar una paraula del tema acordat**, però es quedarà "congelat" fins que el toqui un altre jugador.

**6** — **No es poden repetir paraules**.



# Estop!

## VALORS DEL JOC

---

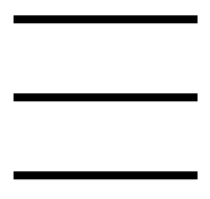
Fomenta el desenvolupament de la **destresa física i locomotora**.

---

Estimula l'**agilitat** i la **velocitat del processament mental**.

---

Ajuda a desenvolupar una **bona tolerància** a la frustració.



# Pica la mamba



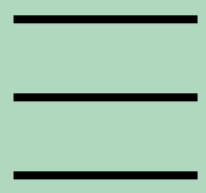
La mamba és astuta i ràpida.  
Anticipa't als seus moviments  
o t'atraparà.



# Pica la mamba

## COM S'HI JUGA?

- 1 — Es delimita el camp de joc i se sorteja qui serà el cap de la mamba (serp). **El cap és qui ha d'atrapar la resta.**
- 2 — Quan s'atrapa un jugador, s'hi uneix **posant-se a la cua.**
- 3 — Si un jugador **surt del camp** de joc, s'ha d'**unir a la mamba.**
- 4 — Només el **cap pot atrapar** un altre participant, però pot fer servir tot el cos per acorralar algú.
- 5 — Els jugadors **no poden travessar** el cos de la serp.
- 6 — L'últim jugador que quedi **es converteix en la mamba següent.**



# Pica la mamba

## VALORS DEL JOC

---

Desenvolupa la **percepció espacial** i la **coordinació corporal**.

---

Suscita la **col·laboració** i l'**estratègia en equip**.

---

Fomenta l'**esperit d'equip**.